**Culture de l’informatique (24/29/2018)**

OS = Operating System.

Les sorties standards, écran.

Entrée, souris, clavier.

Un peu d’Histoire

Le premier ordinateur : Créé par Alan Turing pendant la seconde guerre mondiale pour lutter contre la machine Enigma.

Loi de Moore : conjecture/ supposition, a remarqué par rapport au transistor et au processeur. Tous les deux ans ont divises par deux la taille des composants.

La carte mère :

1. Un stock processeur.
2. Des slots de ram.
3. Une prise d’alimentation.
4. Un northbridge (jadis). Indique l’importance des informations, ce trouve maintenant dans le processeur. Gère tous les composants vitaux au PC.
5. Un southbridge. Gère tous les composants importants mais pas vitaux.
6. Des slots de PCI, carte graphique ou AGP (pour les vieux ordi). Carte son. SSD.
7. Des connecteurs pour les périphériques. Standard thunderbolt.

Port Ethernet ou RJ45. Carte mère limité à un certain nombre de GB, c’est le composant le plus fainéant qui l’emporte exemple, si le processeur est de 4GB et le reste à 16Gb c’est le 4Gb qui l’emporte.

Processeur :

-Une socket.

-Fréquence d’horloge. 3.2 – 3.7 GH pour i7/i9.

-Une taille de registre.

-Un nombre de cœurs.

-Plus c’est gravé fin mieux c’est, consomme moins et chauffe moins.

DRM natif : si un processeur n’en possède pas il ne peut pas lire de Blu-ray.

DLL une boite à outil, système d’exploitation. Utilisable par les logiciels programmés, mais quand tu passes en 64bits les logiciels sont inutilisables.

Regarder adressage 32-64 bits.

RAM, la mémoire vive :

-RAM : random access memory.

-Deux formats : DIMM et SO-DIMM

-Plusieurs types : DDR3, DDR4.

-Plusieurs fréquences d’horloge.

-Plusieurs capacités.

La mémoire « morte »

-on parle de disques durs ou de SSD :

Les deux permettent de stocker des données de manière pérenne.

-Les deux ont une capacité de stockage :

Les ssd sont nettement plus rapide (et plus chers à stockage égal).

-pour les disques durs :

On tient compte de la vitesse de rotation des plateaux, pas pour les ssd.

-l’alimentation

Ce qui permet d’alimenter en électricité tous les composants

-la carte graphique

Ce qui permet principalement d’afficher des choses sur un ou plusieurs écrans

-la carte son

e-penser degré 0 de l’informatique

<http://simulator.io>